



Gegenwärtig prüfen wir die Verwendung bestehender Open Source Software für die Nutzung im Rahmen eines Rollenspiel Werkzeugkastens. Die folgenden Funktionen sind gewünscht, angedacht oder geplant und erfordern teilweise das Entwickeln eines eigenen WordPress-Plugins:

- Charaktererschaffung (bis zu 3 aktive und beliebig viele inaktive Charaktere je Spieler)
- Spielerstellung und Bearbeitung, Erstellen von Gruppen, zuordnen von Charakteren, Statusänderung In-Play (locked) / Off-Play (free)
- Charakterverwaltung (speichern, ändern, drucken, exportieren und importieren, freigeben/prüfen durch GM, blocken durch GM für einzelne Spiele, etc.)
- Off-Play Aktivitäten (Handeln mit Ausrüstung, Fahrzeugen und Besitz mit anderen Charakteren, Gruppen oder dem Marktplatz)
- Editieren der Objektdatenbank, Document-Handling, Projektplanung.
- Erstellen von Ausrüstung, Fahrzeugen, Raumschiffen und Besitz (Locations wie Apartements, Gebäude, Raumstationen, Kolonien, etc.)
- Erstellen und Editieren von Sternsystemen, Planeten und Städten.
- Erstellen und Editieren von Abenteuern und Kampagnen, sowie Zusammenfassungen und Fortschrittsberichten, Mission und Campaign-Logs)
- Personal Messaging, Forum, Chat, VoIP und Video-Conferencing