



HINWEIS: RiftRoamers konvertiert gerade zu Cepheus Deluxe von Stellagama Publishing. Die untenstehende Tabelle hat also nur noch nostalgischen Wert. Das Systemreferenz-Dokument „Cepheus Deluxe Reference“ ist auf DriveThruRPG erhältlich. Wir arbeiten an einer Übersetzung des Werkes.

Code	Typ	Komposition / Zusammensetzung (1-4 Gase)
0	Vakuum	Keine Atmosphäre (-spuren). Hier kann man sich nur mit Raumanzügen bewegen.
1	Reduktiv	Nicht atembar, aber nicht unbedingt giftig, Einzeller möglich, Erdähnlich im Frühstadium, Variante der exotischen Atmosphäre. Methan, Kohlendioxid bzw. Wasserstoff. Hier ist in der Regel zumindest Atemgerät mit Sauerstoffversorgung und Schutzkleidung erforderlich.
2	NitrOx	Standardatmosphäre, für Menschen atembar (NitrOx = Nitrogen & Oxygen = Stickstoff (77%) & Sauerstoff (21%)). Kompatibilität für Menschen und damit die Verteilung der NitrOx-Komponenten hängt stark vom Druck ab. 77:21 zählt für Drücke in der Nähe von 1000 mBar.
3	Verunreinigt	Kontaminierte Standardatmosphäre (NitrOx), aber mit irritierend bis tödlichen Pollen. Hier ist häufig zumindest Atemgerät mit Sauerstoffversorgung und Schutzkleidung erforderlich.
4	Verunreinigt	Kontaminierte Standardatmosphäre (NitrOx), aber mit irritierend bis tödlicher Vulkanasche. Hier ist häufig zumindest Atemgerät mit Sauerstoffversorgung und Schutzkleidung erforderlich.
5	Verunreinigt	Kontaminierte Standardatmosphäre (NitrOx), aber mit irritierend bis tödlicher Umweltverschmutzung (industriell oder durch absichtliche Kontamination bedingt, z.B. Kriegsfolgen). Hier ist häufig zumindest Atemgerät mit Sauerstoffversorgung und Schutzkleidung erforderlich.
6	Verunreinigt	Kontaminierte Standardatmosphäre (NitrOx), aber mit irritierend bis tödlichen Schwefelkomponenten

Code	Typ	Komposition / Zusammensetzung (1-4 Gase)
7	Exotisch	Evtl. erstklassig für Aliens. Wasserstoff, hochentflammbar, Atome sind so klein, das sie durch Anzüge dringen und bei Kontakt mit Sauerstoff verpuffen. Spezielle Schutzkleidung erforderlich.
8	Exotisch	Evtl. erstklassig für Aliens. Methan, immer in Verbindung mit Wasserstoff, hochentflammbar. Spezielle Schutzkleidung erforderlich.
9	Exotisch	Evtl. erstklassig für Aliens, aber nicht wirklich etwas für Menschen. Hier sind zumindest Atemmasken evtl. Schutzanzüge gefordert. Kohlenoxide (CO und CO ₂); oft pre-Gartenwelten.
A	Exotisch	Evtl. erstklassig für Aliens, aber nicht wirklich etwas für Menschen. Hier sind zumindest Atemmasken evtl. Schutzanzüge gefordert. Stickstoff, nicht atembar, giftig, erzeugt cassionskrankheit.
B	Exotisch	Evtl. erstklassig für Aliens, aber nicht wirklich etwas für Menschen. Hier sind zumindest Atemmasken evtl. Schutzanzüge gefordert. Ammoniak (NH ₃) hochgiftig, wasserlöslich, bei Wasserpräsenz wird dieses Gas in den Meeren gelöst sein.
C	Exotisch	Evtl. erstklassig für Aliens. Chlorid, tödliches Gift für irdisches Leben, extrem reaktiv, kaum in reiner Form vorhanden, eher als Hydrochlorid. Chlorid kann in der Luft zur Sichtverzerrungen führen. Spezielle Schutzkleidung erforderlich.
D	Exotisch	Evtl. erstklassig für Aliens. Flourid, tödliches Gift für irdisches Leben, extrem reaktiv, kaum in reiner Form vorhanden, eher als Hydroflourid. Spezielle Schutzkleidung erforderlich.
E	Exotisch	Evtl. erstklassig für Aliens, aber nicht wirklich etwas für Menschen. Hier sind zumindest Atemmasken evtl. Schutzanzüge gefordert. Hochsauerstoffhaltig (ab 30%) wahrscheinlich zusammen mit Ozon. Leicht entflammbar, stark korrosiv und nicht atembar. Menschen würden bei einem andauernden Lachanfall die Augen und Lungen austrocknen. Sauerstoff reagiert mit Wasserstoff, Methan und Kohlendioxid, so das diese Kombinationen nicht auftreten.
F	Exotisch	Evtl. erstklassig für Aliens, aber nicht wirklich etwas für Menschen. Hier sind zumindest Atemmasken evtl. Schutzanzüge gefordert. Nitride, bestimmte NitrOx-Komponenten, die hochkorrosiv sind. Sauerer Regen in der Atmosphäre.
G	Exotisch	Evtl. erstklassig für Aliens, aber nicht wirklich etwas für Menschen. Hier sind zumindest Atemmasken evtl. Schutzanzüge gefordert. Schwefelkomponenten, z.B. Schwefelwasserstoff (entflammbar, faule Eier Geruch), Schwefeldioxid (Erstickung) und Schwefeltrioxid (korrosiver, allergiefördernder Stoff)
H	Exotisch	Evtl. erstklassig für Aliens, aber nicht wirklich etwas für Menschen. Hier sind zumindest Atemmasken evtl. Schutzanzüge gefordert. Wasserdampf (achtung hohe Temperaturen!), korrodiert Metalle.

Code	Typ	Komposition / Zusammensetzung (1-4 Gase)
I	Korrosiv	Extrem tödliche Atmosphären, denen man sich nur gut geschützt und mit Lebenserhaltungssystem aussetzen kann. Variante der Exotischen Atmosphäre. Ammoniak (NH ₃) ist hochgiftig, wasserlöslich, bei Wasserpräsenz wird dieses Gas in den Meeren gelöst sein. Selbst spezielle Schutzkleidung zersetzt sich innerhalb von wenigen Stunden.
J	Korrosiv	Extrem tödliche Atmosphären, denen man sich nur gut geschützt und mit Lebenserhaltungssystem aussetzen kann. Selbst spezielle Schutzkleidung zersetzt sich innerhalb von wenigen Stunden. Variante der Exotischen Atmosphäre. Evtl. erstklassig für Aliens. Chlorid, tödliches Gift für irdisches Leben, extrem Reaktiv, kaum in reiner Form vorhanden, eher als Hydrochlorid. Chlorid kann in der Luft zur Sichtverzerrungen führen
K	Korrosiv	Extrem tödliche Atmosphären, denen man sich nur gut geschützt und mit Lebenserhaltungssystem aussetzen kann. Selbst spezielle Schutzkleidung zersetzt sich innerhalb von wenigen Stunden. Variante der Exotischen Atmosphäre. Evtl. erstklassig für Aliens. Flourid, tödliches Gift für irdisches Leben, extrem Reaktiv, kaum in reiner Form vorhanden, eher als Hydroflourid
L	Korrosiv	Extrem tödliche Atmosphären, denen man sich nur gut geschützt und mit Lebenserhaltungssystem aussetzen kann. Selbst spezielle Schutzkleidung zersetzt sich innerhalb von wenigen Stunden. Variante der Exotischen Atmosphäre. Hochsauerstoffhaltig (ab 30%) wahrscheinlich zusammen mit Ozon. Leicht entflammbar, stark korrosiv und nicht atembar. Menschen würden bei einem andauernden Lachanfall die Augen und Lungen austrocknen, wenn nicht die korrodierenden Anteile schon vorher beginnen den Körper zu zersetzen oder alles in Flammen aufgeht. Sauerstoff reagiert mit Wasserstoff, Methan und Kohlendioxid, so das diese Kombinationen nicht auftreten
M	Korrosiv	Extrem tödliche Atmosphären, denen man sich nur gut geschützt und mit Lebenserhaltungssystem aussetzen kann. Selbst spezielle Schutzkleidung zersetzt sich innerhalb von wenigen Stunden. Variante der Exotischen Atmosphäre. Hoher Nitrid-/Säuregehalt, evtl. erstklassig für Aliens, aber nicht wirklich etwas für Menschen. Hier sind zumindest Atemmasken evtl. Schutzanzüge gefordert. Nitride, bestimmte NitrOx-Komponenten, die hochkorrosiv sind. Sauerer Regen in der Atmosphäre



Code	Typ	Komposition / Zusammensetzung (1-4 Gase)
N	Korrosiv	<p>Extrem tödliche Atmosphären, denen man sich nur gut geschützt und mit Lebenserhaltungssystem aussetzen kann. Selbst spezielle Schutzkleidung zersetzt sich innerhalb von wenigen Stunden. Variante der Exotischen Atmosphäre. Hoher Gehalt an Schwefelkomponenten. Evtl. erstklassig für Aliens, aber nicht wirklich etwas für Menschen. Hier sind zumindest Atemmasken evtl. Schutzanzüge gefordert. Schwefelkomponenten, z.B. Schwefelwasserstoff (entflammbar, faule Eier Geruch), Schwefeldioxid (Erstickung) und Schwefeltrioxid (korrosiver, allergiefördernder Stoff)</p>
N	Korrosiv	<p>Extrem tödliche Atmosphären, denen man sich nur gut geschützt und mit Lebenserhaltungssystem aussetzen kann. Selbst spezielle Schutzkleidung zersetzt sich innerhalb von wenigen Stunden. Variante der Exoischen Atmosphäre. Hoher Wasserdampfgehalt. Evtl. erstklassig für Aliens, aber nicht wirklich etwas für Menschen. Hier sind zumindest Atemmasken evtl. Schutzanzüge gefordert. Wasserdampf korrodiert Metalle (Achtung hohe Temperaturen!).</p>