



Hier einfach einmal eine Herleitung des Begriffes:

rift (engl.) = Spalte, Riss, Verwerfung

roamer (engl.) = Wandernde, der/ die

roam, to (engl.) = wandern, schlendern, durchstreifen

Rift bezeichnet in RiftRoamers sowohl den HSR, als auch die Kluft zwischen Armut und Reichtum, Gut und Böse, Liebe und Hass, Licht und Schatten, Schwarz und Weiß.

Der Rift ist also auch das Zwielficht in dem sich normale Charaktere mit ihren Handlungen oftmals bewegen.

Roamers bezieht sich auf jene Charaktere die sich diesem o.g. Rift verschrieben haben oder diesem ausgeliefert sind und stellt gleichzeitig fest, das diese Charaktere zugleich Reisende sind (wie beim roaming in ausländischen Mobilfunknetzen).