



Der Charakter ist eure Spielfigur und wird daher oft als Spielercharakter (SC) bezeichnet. Natürlich gibt es auch andere Charaktere, welche nicht durch Spieler repräsentiert werden. Diese Nichtspielercharaktere (NSC) werden üblicherweise durch den Spielleiter repräsentiert (SL, manchmal auch GM für GameMaster, was gerne als Galaktischer Meister verballhornt werden darf).

NSC die durch Spieler repräsentiert werden, bezeichnen wir als Sidekick (im Sinne von Kumpan) bzw. Begleiter bezeichnen. Diese Figur ist dem Charakter wohlgesonnen bzw. loyal und kann Aufgaben für den Charakter erledigen. Wir definieren deren Möglichkeiten und Limitationen in einem eigenen Kapitel.