



Beschreibung: Ein Feldarzt in RiftRoamers ist weit mehr als nur ein Heiler. Diese Mediziner haben Erfahrung darin, unter extremen Bedingungen Leben zu retten und zu bewahren, oft mitten im Kampfgetümmel. Sie müssen schnell Entscheidungen treffen, improvisieren und wissen, wie sie selbst mit begrenzten Ressourcen arbeiten können. Feldärzte operieren oft dort, wo keine sichere Krankenstation vorhanden ist, und sind in der Lage, im Notfall auf alles zuzugreifen, was ihnen zur Verfügung steht. Sie sind belastbar, zäh und haben gelernt, emotionalen Abstand zu wahren, um auch in der Hitze des Gefechts effektiv zu bleiben.

Biografie

Dr. Yara „Doc“ Avan, Tochter von Migranten und im Armenviertel einer Metropole aufgewachsen, beschloss früh, Medizin zu studieren, um den Schwächeren zu helfen. Nach ihrem Abschluss arbeitete sie für eine Hilfsorganisation und reiste in Krisengebiete, um Verwundete zu versorgen. Diese Jahre lehrten sie, unter Stress zu operieren und kreative Lösungen für medizinische Probleme zu finden, oft ohne Zugang zu modernen Ressourcen. Heute reist Yara als Teil einer Söldnerinheit durch die Grenzgebiete, wo ihre Fähigkeiten sowohl von ihrer Einheit als auch von Zivilisten hoch geschätzt werden.

Ich hab' zwei Hände und ne Rolle Klebeband – und das wird reichen. Also, runter von meiner Notfallstation!

Wichtige Attribute

1. Intelligenz (Intelligence) – Für schnelles Denken und das Wissen über menschliche Anatomie, Medikamente und medizinische Verfahren.
2. Bildung (Education) – Um auf ein breites medizinisches Wissen zurückgreifen zu können und komplexe Eingriffe zu meistern.
3. Ausdauer (Endurance) – Feldärzte brauchen eine starke körperliche und mentale Widerstandsfähigkeit, um unter Druck effektiv zu bleiben.

Wichtige Fähigkeiten

1. Medizin (Level 3) – Unerlässlich für Diagnosen, Notfalloperationen und allgemeine Heilung.
2. Überleben (Level 2) – Diese Fähigkeit hilft, unter schwierigen Bedingungen zu überleben und für sich selbst und andere sicherzustellen, dass Notfallressourcen verfügbar sind.
3. Nahkampf (Level 1) – Wenn es hart auf hart kommt, kann ein gewisses Maß an Selbstverteidigung entscheidend sein.
4. Führung (Level 2) – Ein kampferprobter Mediziner muss oft in Krisensituationen schnelle Entscheidungen treffen und andere anleiten.



5. Wahrnehmung (Level 2) - Um schnell potenzielle Gefahren und Verletzungen zu erkennen und auf Veränderungen im Gesundheitszustand der Patienten zu achten.

Persönliches Erscheinungsbild und Haltung

Feldärzte wie Dr. Yara neigen dazu, eher praktisch als stilvoll gekleidet zu sein. Ihr Outfit ist zweckmäßig: robuste, funktionale Kleidung mit vielen Taschen für medizinische Ausrüstung, ein abgenutzter Rucksack voller Instrumente und ein paar unverzichtbare Medikamente. Meistens hat sie eine ruhige, fokussierte Ausstrahlung, ist eher direkt in ihrer Kommunikation und hat eine raue, aber freundliche Art. Feldärzte wie sie haben oft eine zynische Ader, um den Grausamkeiten des Krieges zu begegnen, aber ihr Herz bleibt weich für alle, die ihre Hilfe brauchen.

Kontakte

Sergeant Toma Rhee (Freund)

Ein erfahrener Soldat, der Dr. Avan in mehreren Kampfeinsätzen das Leben gerettet hat. Er respektiert sie zutiefst und vertraut ihr wie niemand anderem.

Abenteureraufhänger: Toma hat Hinweise auf einen geheimes Labor in der Wüste entdeckt, das unethische medizinische Experimente durchführt, und will Yaras Hilfe, um die Insassen zu befreien und das Labor zu zerstören.

Lavinia Kern (Freundin oder Feindin)

Eine hochrangige Forscherin bei einem Konzern, die für ihre skrupellosen Experimente berüchtigt ist. Lavinia und Yara haben sich bei einem medizinischen Kongress kennengelernt, wo ihre Ideale unvereinbar waren.

Abenteureraufhänger: Lavinia bietet Yara Zugang zu fortschrittlichen Heiltechnologien im Austausch für ihre Loyalität – aber ihre wahre Absicht könnte tödlicher sein, als Yara vermutet.

Ezekiel „Zeke“ Foulke (Feind)

Ein berüchtigter Waffenhändler, dessen Machenschaften oft zu den Verletzungen führen, die Yara behandeln muss.

Abenteureraufhänger: Zeke sucht eine erfahrene Ärztin für seine eigene Sicherheitstruppe und versucht, Yara mit Informationen über verschollene medizinische Güter anzulocken, die in einer verfeindeten Zone versteckt sein sollen.

Cass „Patch“ Nolte (Freund)



Charaktertypus: Feldmediziner

Ein ehemaliger Sanitäter und guter Freund, der inzwischen als Techniker für eine Bergbaukolonie arbeitet. Cass hat ihr oft bei improvisierten Operationen geholfen und schuldet ihr einige Gefallen.

Abenteureraufhänger: Cass bittet Yara um Hilfe, als in der Kolonie eine unbekannte Krankheit ausbricht. Die Krankheit scheint auf eine biologische Waffe hinzudeuten, und Yara ist die Einzige, der Cass vertraut, um das Geheimnis zu lüften und die Menschen zu retten.