



Charaktertyp: Fixer (Netzwerker, Auftragsvermittler, Patron)

Beschreibung: Der Fixer ist eine schillernde Figur im Schattenuniversum von RiftRoamers, ein Meister der Netzwerke, ein Allrounder, der immer den richtigen Kontakt kennt und zu jeder Art von Arbeit Zugang hat. Ein Fixer ist der Vermittler zwischen den Schatten und den Machtzentren, zwischen den Verbrechern und den Geschäftsleuten, zwischen den Abenteurern und den großen Aufträgen. Er oder sie stellt Verbindungen her, verhandelt Verträge, sorgt für die nötige Ausrüstung und sorgt dafür, dass die richtigen Leute zur richtigen Zeit am richtigen Ort sind. Oft genug ist ein Fixer in zwielichtige Geschäfte verwickelt, aber er oder sie ist geschickt genug, um in dieser Grauzone zu operieren, ohne sich selbst zu verbrennen. Der Fixer sorgt dafür, dass alles läuft – und bekommt dafür einen großzügigen Anteil. Doch der Fixer ist nicht nur ein Auftragsvermittler; er oder sie sorgt auch dafür, dass alles reibungslos läuft und dass alle beteiligten Parteien – auch die gefährlichen – ihren Anteil bekommen. Ein Fixer kann entweder ein neutraler Player oder eine NPC-Rolle im Spiel sein, die immer wieder auftritt, um das nächste Abenteuer zu organisieren oder zu finanzieren.

Beispiel-Biografie: Selena „Cobra“ Kincaid war früher eine ranghohe Sicherheitsberaterin für einen der größten Megacorps der Galaxie, bis sie ihre Karriere gegen das hektische Leben eines Freelancers eintauschte. Nun agiert sie als Fixer in den Tiefen des intergalaktischen Untergrunds, in den dunklen Ecken der Welten, wo weder die Polizei noch die Gesetze der Territorial League Wirkung haben. Selena hat die „Kunst des Überlebens“ bis zur Perfektion gemeistert und sich im Laufe der Jahre ein beeindruckendes Netzwerk aus Informanten, Söldnern, Hackern und Geschäftsleuten aufgebaut, das weit über das hinausgeht, was viele andere in ihrer Position jemals erreichen könnten. Doch trotz ihres Erfolges ist sie stets wachsam, weiß, dass der Weg zu Macht und Reichtum im Untergrund immer auch eine Einladung zu Feinden und Intrigen ist. Selena hat ein Faible für hohe Einsätze, große Deals und riskante Missionen – nichts macht sie zufriedener, als einem Freelancer-Team den entscheidenden Vorteil zu verschaffen. Man könnte sagen, sie ist die Person, die hinter den Kulissen den ganzen Tanz orchestriert – aber wehe dem, der ihren Vorschlag ablehnt oder sie hintergeht.

Zitat: „Du bekommst nicht, was du verdienst – du bekommst, was du verhandeln kannst. Und glaub mir, du willst, dass ich für dich verhandle.“

Wichtige Attribute:

Intelligenz (Intelligence) – Ein Fixer muss wissen, wie man Geschäfte macht, wie man Kontakte knüpft und wie man die richtigen Entscheidungen trifft, oft unter Druck.

Sozialstatus (Social Standing) – Ein fixer muss gut vernetzt und in der Lage sein, Menschen aus allen Gesellschaftsschichten zu bewegen, von den oberen Rängen der Korporationen bis zu den finsternen Ecken des Untergrunds.

Bildung (Education) – Ein fixer ist in der Regel gut ausgebildet und versteht nicht nur die Welt der Geschäfte, sondern auch die politischen und gesellschaftlichen Strukturen, die die

Copyright 1991-2024: **Mirco Adam (ChromeBlack Publishing)**: info@chromeblack.com

All rights reserved. Contact us for reproduction in any media.



verschiedenen Kontakte beeinflussen.

Wichtige Fähigkeiten:

1. Verhandlung (Level 3) – Ein Fixer ist ein Meister der Verhandlungen. Er kann Deals abschließen, die andere für unmöglich halten würden.
2. Netzwerken (Level 3) – Kontakte zu haben ist alles. Ein Fixer ist immer auf dem Laufenden, kennt die richtigen Leute und weiß, wie man sich das Vertrauen der richtigen Personen sichert.
3. Informationsbeschaffung (Level 2) – Ein Fixer weiß immer, wie man an die besten Informationen kommt, sei es durch eigene Quellen, digital oder durch direkte Verhöre.
4. Betrug und Täuschung (Level 2) – Ein Fixer muss oft die Kunst des Täuschens beherrschen, um Deals zu beschleunigen oder Konkurrenten auszutricksen.
5. Organisationstalent (Level 1) – Ein Fixer hat ein ausgezeichnetes Organisationstalent, um die verschiedenen Teile eines Deals zusammenzubringen und den reibungslosen Ablauf zu gewährleisten.

Persönliches Erscheinungsbild und Haltung: Selena „Cobra“ Kincaid ist in jeder Hinsicht eine auffällige Erscheinung. Mit ihrem modischen, aber praktischen Outfit, das immer perfekt sitzt, zieht sie sofort die Aufmerksamkeit auf sich, wenn sie einen Raum betritt. Ihr Gesicht ist von einer charmanten Härte gezeichnet, ihre Augen stets wachsam und durchdringend. Ihre Frisur ist gepflegt, aber keinesfalls spießig – sie weiß, wie sie ihre Präsenz einsetzt, um die gewünschte Wirkung zu erzielen. Ihre Haltung ist selbstbewusst, fast schon arrogant, und sie strahlt eine Aura von Kontrolle und Erfahrung aus. Sie spricht selten viel, doch wenn sie es tut, dann mit einer Klarheit und Präzision, die niemand in Frage stellen würde. Ihre Wirkung auf andere ist unbestreitbar, und sie zieht sowohl Bewunderung als auch vorsichtige Ablehnung an.

Kontakte:

1. Khan „Big Boss“ Ramires (Freund) – Ein alter Bekannter aus Selinas Sicherheitsberatertagen, der inzwischen ein bedeutender Player im intergalaktischen Verbreichensmarkt ist. Abenteuer-aufhänger: Ramires fordert Selina auf, ein heikles Geschäft für ihn zu vermitteln, bei dem sie sich zwischen verschiedenen kriminellen Fraktionen entscheiden muss, die bereit sind, einen hohen Preis zu zahlen.

Copyright 1991-2024: **Mirco Adam (ChromeBlack Publishing)**: info@chromeblack.com

All rights reserved. Contact us for reproduction in any media.



2. Dr. William "Wiz" Forsythe (Feind) - Ein ehemaliger Geschäftspartner, dessen Verrat zu einem dramatischen Bruch geführt hat. Er ist ein gefürchteter Waffenhändler und zwielichtiger Geschäftsmann. Abenteuerabhängiger: Dr. Forsythe taucht plötzlich wieder auf und bietet eine scheinbar „unmögliche“ Mission an, bei der Selina gezwungen wird, sich mit alten Feinden auseinanderzusetzen.

3. Isla „Blackfire“ Mercier (Informantin) - Eine einflussreiche und gefährliche Hackerin, die über exzellente digitale Informationen verfügt und ein wertvoller Kontakt für Selena ist. Abenteuerabhängiger: Blackfire benötigt Selinas Hilfe, um sich aus einer misslichen Lage zu befreien, bei der eine geheime Datenbank bedroht wird, die für beide von großem Wert ist.

4. Jackson „Jack“ Barlow (Freund / ehemaliger Klient) - Ein ehemaliger Söldner und jetzt ein gut zahlender Kunde, der häufig von Selena Aufträge erhält. Er ist der Typ, der alles gibt, solange er für seine Dienste gut bezahlt wird. Abenteuerabhängiger: Jack hat einen „geheimen“ Auftrag, bei dem eine ihrer geschäftlichen Verbindungen von einer unbekanntem feindlichen Gruppe übernommen wird, und er bittet um ihre Hilfe, um die Situation zu klären.