



Charaktertyp: Gangster (Mitglied einer organisierten Kriminalorganisation, z.B. Khazzar)

Beschreibung: Der Gangster in RiftRoamers ist ein Mitglied einer kriminellen Organisation wie den Khazzar, einer mächtigen und skrupellosen Gruppe, die die Unterwelt des Universums kontrolliert. Diese Organisationen agieren oft in den Schatten der Gesellschaft und sind in illegalen Geschäften wie Drogenhandel, Erpressung, Waffenschmuggel und Prostitution involviert. Die Khazzar, als eine der größten und einflussreichsten dieser Gruppen, operieren mit einer Kombination aus traditionellem Ehrenkodex und brutaler Gewalt. Ihre Mitglieder sind oft in illegale Geschäfte verwickelt, aber auch in Politik, Wirtschaft und den militärischen Bereich, um ihre Macht zu sichern. Für den Gangster geht es darum, die Familie zu schützen, Geld zu verdienen und gleichzeitig die eigene Ehre zu wahren, auch wenn das bedeutet, sich auf den schmalen Grat zwischen Gesetz und Gesetzlosigkeit zu bewegen.

Ein Gangster kann sowohl ein loyaler Untergebener als auch ein aufstrebender, ehrgeiziger Krimineller sein, der in der Hierarchie aufsteigen möchte. Ob als Handlanger, Auftragskiller oder Berater der oberen Ränge – ein Gangster weiß, wie man das Spiel der Macht und Korruption spielt und ist oft sowohl skrupellos als auch charmant. Hinter dem harten, gefährlichen Äußeren steckt jedoch oft auch ein eigener Ehrenkodex, der die Loyalität gegenüber der Organisation und ihren Mitgliedern betont.

Beispiel-Biografie: Viktor „Viktor the Knife“ Vassarini ist ein hartgesottener Gangster und Mitglied der Khazzar. Schon als Jugendlicher wuchs er in den düsteren Slums von Traven IV auf, einem abgelegenen Planeten im galaktischen Randgebiet, und trat früh der lokalen Kriminalität bei. Nachdem er als Auftragskiller für einen der Khazzar-Bosse gearbeitet hatte, wurde er rasch zu einer respektierten Figur innerhalb der Organisation, bekannt für seine Präzision und seine Fähigkeit, sich aus brenzligen Situationen zu befreien. Heute ist Viktor ein Aufseher für illegale Geschäfte und Verhandlungen und hat immer ein Auge auf die nächste Gelegenheit, seinen Status zu erhöhen. Trotz seines gewalttätigen Lebensstils lebt er nach einem eigenen Ehrenkodex, der Loyalität und Respekt innerhalb der Familie betont – die Khazzar sind für ihn mehr als nur eine kriminelle Gruppe; sie sind seine Familie, sein Leben.

Zitat: „In der Unterwelt gibt es nur eine Regel: Niemand darf uns verraten. Wer das tut, zahlt einen Preis, den er nie zu zahlen bereit war.“

Wichtige Attribute:

Charisma (Social Standing) – Ein Gangster muss Menschenkenntnis und Charme haben, um Netzwerke zu schaffen, neue Verbündete zu gewinnen und Konflikte zu entschärfen. Ein starkes Charisma ist entscheidend, um respektiert zu werden und Aufträge zu sichern.

Intelligenz (Intelligence) – Um in der Welt der Kriminalität zu überleben, ist scharfsinniges strategisches Denken notwendig. Viktor weiß, wie man Situationen zu seinem Vorteil dreht und mögliche Bedrohungen frühzeitig erkennt.

Ausdauer (Endurance) – Das Leben eines Gangsters kann körperlich und mental zermürend sein. Ein hohes Maß an Ausdauer hilft, sich in gefährlichen Situationen zu behaupten und

Copyright 1991-2024: **Mirco Adam (ChromeBlack Publishing)**: info@chromeblack.com

All rights reserved. Contact us for reproduction in any media.



Konflikte zu überstehen.

Geschicklichkeit (Dexterity) – Ein Gangster muss schnell und geschickt reagieren können, besonders wenn es darum geht, sich in Auseinandersetzungen oder flinken Verhandlungen zu behaupten. Auch die Handhabung von Waffen erfordert Präzision und schnelle Reflexe.

Bildung (Education) – Gangster wie Viktor können aus der Schule der Straße gelernt haben, aber auch eine gewisse Bildung im Bereich der Kriminalität, Geschäftsstrategien und sogar Rechtsbeugung sind hilfreich, um in einer kriminellen Organisation aufzusteigen.

Wichtige Fähigkeiten:

1. Kampf (Level 3) – Viktor ist ein erfahrener Kämpfer, der sowohl mit Waffen als auch im Nahkampf bestens vertraut ist. Er weiß, wie man einen Gegner schnell ausschaltet, ohne unnötige Aufmerksamkeit zu erregen.
2. Verhandlung (Level 2) – Als Gangster hat Viktor viele Verhandlungen mit anderen kriminellen Gruppen geführt. Die Fähigkeit, Angebote zu unterbreiten, Drohungen auszusprechen und das Geschäft am Laufen zu halten, ist von entscheidender Bedeutung.
3. Schleichen (Level 2) – In einer Welt voller Gefahren muss ein Gangster in der Lage sein, sich unbemerkt zu bewegen, sei es bei einer Sabotage, einem Diebstahl oder einem heimlichen Mordauftrag.
4. Kriminelles Netzwerk (Level 3) – Ein weitreichendes Netzwerk von Informanten, Handlangern und anderen kriminellen Organisationen ist für einen Gangster unerlässlich. Viktor kann auf ein breites Netzwerk zugreifen, um Informationen zu erhalten oder Unterstützung zu finden.
5. Waffenkenntnis (Level 3) – Viktor ist nicht nur mit verschiedenen Waffenarten vertraut, sondern weiß auch, wie man sie effektiv und unauffällig in gefährlichen Situationen einsetzt.

Persönliches Erscheinungsbild und Haltung: Viktor trägt meist dunkle, unauffällige Kleidung, die seine Bewegungen ermöglicht, aber auch seinen Ruf als ernstzunehmenden Gangster unterstreicht. Ein gut geschnittener Anzug könnte ebenfalls zu seiner Garderobe gehören, besonders wenn er sich in den oberen Kreisen der Kriminalität oder der Politik bewegt. Seine Haltung ist selbstbewusst und manchmal einschüchternd, aber unter der harten Fassade verbirgt sich eine gewisse charmante, fast faszinierende Seite. Er spricht ruhig und überlegt, nie zu schnell, aber immer mit einer klaren Bedrohung hinter den Worten. Trotz seines

Copyright 1991-2024: **Mirco Adam (ChromeBlack Publishing)**: info@chromeblack.com

All rights reserved. Contact us for reproduction in any media.



aggressiven Lebensstils ist er loyal gegenüber denen, die seine Freundschaft verdienen – und das wissen die Leute, die mit ihm zu tun haben.

Kontakte:

1. Gilda „The Hawk“ Feretti (Feind / Rivale) – Eine rivalisierende Gangsterbossin, die Viktor in der Vergangenheit mehrfach übergangen hat. Ihre Fehde begann, als sie versuchte, Viktor aus einem lukrativen Geschäft herauszudrängen. Abenteuerhänger: Gilda hat begonnen, Viktor öffentlich herauszufordern und droht, seine Position innerhalb der Khazzar zu übernehmen.

2. Viktor „Der Arzt“ (Freund / Verbündeter) – Ein Arzt, der sich auf die Behandlung von kriminellen Wunden spezialisiert hat. Er hat Viktor in der Vergangenheit aus brenzligen Situationen gerettet. Abenteuerhänger: Viktor ist schwer verletzt und der Arzt muss eine riskante Operation durchführen, um Viktor am Leben zu erhalten, während andere ihn jagen.

3. Commander Kessler (Feind / Militärischer Kontakt) – Ein hochrangiger Offizier, der Viktor in einem früheren Konflikt verhaftete, aber nie den Erfolg hatte, ihn langfristig zu fassen. Abenteuerhänger: Kessler hat eine geheime militärische Operation gestartet, um die Khazzar zu infiltrieren und sie zu entmachten, und er benötigt Viktors Hilfe, um Zugang zu den inneren Kreisen zu bekommen.

4. Serena „The Broker“ Vane (Freundin / Geschäftspartnerin) – Eine einflussreiche Brokerin, die Viktor regelmäßig bei der Beschaffung von Informationen oder dem Schmuggel von Waren unterstützt. Sie hat ihre eigenen Ziele, aber die Zusammenarbeit mit Viktor ist stets profitabel. Abenteuerhänger: Serena hat von einem lukrativen Geschäft erfahren, das ein hohes Risiko mit sich bringt – sie möchte, dass Viktor als Partner einsteigt, aber die Mafia ist ebenfalls interessiert.