



Charaktertyp: Kriminalbeamter (Detektiv)

Beschreibung: Der Kriminalbeamte, oft auch als Detektiv bekannt, ist der unermüdliche Sucher nach Wahrheit in einer Welt, die von Lügen, Täuschungen und Verbrechen durchzogen ist. Im RiftRoamers-Universum, wo Korruption in den höchsten Rängen der Gesellschaft oft die Norm ist, geht es für einen Detektiv nicht nur darum, Straftaten zu lösen, sondern auch, die dunklen Machenschaften und geheimen Intrigen aufzudecken, die das Universum beherrschen. Diese Menschen sind hartnäckig, unerschütterlich und besitzen einen ausgeprägten Sinn für Gerechtigkeit, auch wenn die Linie zwischen richtig und falsch oft verschwimmt. Ihre Arbeit wird nicht immer anerkannt, aber sie verstehen, dass jemand die Wahrheit finden muss – selbst wenn sie dafür gegen das System kämpfen müssen.

Beispiel-Biografie: Victor „Lockjaw“ Marquez, ein ehemaliger Ex-Soldat der Territorial League, wurde zu einem der besten Kriminalbeamten der Stadt, nachdem er eine Reihe komplexer und hochrangiger Verbrechen aufgedeckt hatte. Marquez ist bekannt für seinen kompromisslosen Ermittlungsstil und seine Fähigkeit, sich in die Köpfe der Täter einzufühlen. Doch sein Verhalten hat ihm nicht nur Respekt, sondern auch viele Feinde eingebracht – er wird von seinen Vorgesetzten oft ignoriert und von Kriminellen gehasst. Trotz seiner düsteren Vergangenheit und der vielen Konflikte im Beruf bleibt er den Prinzipien treu, die er als Soldat gelernt hat: Gerechtigkeit ist das einzige, was zählt. Doch das System, das er zu schützen geschworen hat, ist nicht immer das, was es vorgibt zu sein.

Zitat: „Gerechtigkeit ist wie ein Schuss in den Kopf – schnell, präzise und ohne Kompromisse.“

Wichtige Attribute:

Intelligenz (Intelligence) – Ein scharfer Verstand ist unerlässlich, um Hinweise zu erkennen, Verbindungen zu ziehen und das komplexe Netz der Kriminalität zu entschlüsseln.

Ausdauer (Endurance) – Die Ermittlungsarbeit ist langwierig, oft körperlich fordernd und manchmal gefährlich. Ein Detektiv muss in der Lage sein, durchzuhalten.

Sozialstatus (Social Standing) – Ein gewisses Maß an Einfluss und Netzwerken ist notwendig, um Zugang zu Informationen und Ressourcen zu erhalten, auch wenn der Detektiv nicht immer in den oberen Rängen angesiedelt ist.

Wichtige Fähigkeiten:

1. **Kriminalermittlungen (Level 3)** – Die Fähigkeit, Verbrechen zu untersuchen, Verdächtige zu verhören und Beweise zu sammeln.

2. **Verhören (Level 2)** – Experten im Herausfinden der Wahrheit aus Menschen, sei es durch klassische Verhörmethoden oder moderne digitale Mittel.

Copyright 1991-2024: **Mirco Adam (ChromeBlack Publishing)**: info@chromeblack.com

All rights reserved. Contact us for reproduction in any media.



3. Beobachten (Level 2) – Die Fähigkeit, Details zu erkennen, die anderen entgehen, sei es in einem Tatort oder während einer Verfolgung.

4. Versteckte Kommunikation (Level 1) – Ein gewisses Maß an Wissen über verdeckte Kommunikation, um geheime Nachrichten oder verdächtige Bewegungen zu entschlüsseln.

5. Rechtssystem (Level 1) – Ein grundlegendes Verständnis des Rechtssystems, um sicherzustellen, dass Beweise korrekt gesammelt und Verfahren eingehalten werden.

Persönliches Erscheinungsbild und Haltung: Victor „Lockjaw“ Marquez hat das Aussehen eines Mannes, der viele Jahre im Dienst verbracht hat – ein wettergegerbtes Gesicht, kurze, stachelige Haare, die er immer nachlässig trägt, und ein paar narbige Hände, die von ständigen Auseinandersetzungen zeugen. Sein Anzug ist oft zu locker oder zerknittert, die Krawatte sitzt nie richtig, aber sein Blick ist immer scharf und wachsam. Trotz seiner robusten Erscheinung hat er eine stoische Haltung und spricht nur wenig, doch wenn er es tut, dann mit einer Härte, die die Bedeutung seiner Worte unterstreicht. Er bewegt sich ruhig und überlegt, doch jeder, der ihm begegnet, spürt sofort den unterschwelligem Druck, der von ihm ausgeht – ein Mann, der nicht locker lässt, bis er die Wahrheit gefunden hat.

Kontakte:

1. Samantha „Sam“ Kelly (Freundin und Kollegin) – Eine ehemalige Kommissarin, die nun als Privatdetektivin arbeitet und ein wertvolles Netzwerk aus alten Verbindungen hat.

Abenteureraufhänger: Sam wird in einen Fall verwickelt, bei dem ein hochrangiger Politiker in einen Mord verwickelt ist. Sie bittet Victor um Unterstützung, weil sie glaubt, dass das Opfer Informationen über illegale Machenschaften hatte.

2. Lennox „Big L“ Morano (Feind) – Ein hochrangiger Krimineller aus der Unterwelt, der immer wieder das Ziel von Victors Ermittlungen ist. Morano hasst ihn, da er weiß, dass Marquez eines Tages ihn endlich zu Fall bringen wird. Abenteureraufhänger: Morano hat endlich genug und plant, Victor aus dem Weg zu räumen, indem er jemanden aus seinem Team für einen seiner größten Verbrechen verantwortlich macht.

3. Joan „Jade“ Winter (Informantin) – Eine ehemalige Hackerin, die als Informationsquelle für Marquez dient. Sie hat ein gutes Netzwerk im Darknet, doch ihre Loyalität ist oft zweifelhaft. Abenteureraufhänger: Jade bittet Victor um Hilfe, nachdem sie von einer geheimen Polizeioperation erfahren hat, die das Leben von Unschuldigen in Gefahr bringt. Sie weiß zu viel und wird nun von beiden Seiten verfolgt.



Charaktertypus: Kriminalbeamter

4. Chief Bradley Hughes (Vorgesetzter, Problem) – Der Polizeichef von Victor, ein Mann, der den „Kopf in den Sand steckt“ und oft auf dem direkten Weg zu einem politischen Skandal ist. Abenteuerabhängiger: Hughes bittet Marquez widerwillig, einen internen Fall zu untersuchen, bei dem verdächtige Polizisten im Spiel sind, doch dabei trifft Victor auf ein Netzwerk von Korruption, das selbst die höchste Polizeiführung betrifft.