



Charaktertyp: Privatdetektiv

Beschreibung: Ein Privatdetektiv im RiftRoamers-Universum ist ein Einzelkämpfer, der sich im Dschungel der Städte und im Netz der Intrigen und Geheimnisse zurechtfindet. Diese Detektive sind scharfsinnige Beobachter, die nicht nur Fakten analysieren, sondern auch Menschen durchschauen und ihre eigenen Methoden nutzen, um an Informationen zu gelangen. Oft bewegen sie sich am Rande des Gesetzes, nutzen Kontakte zur Unterwelt oder setzen Spitzentechnologie zur Überwachung ein. Sie haben gelernt, die Schatten zu durchstreifen und die Wahrheit ans Licht zu bringen – meist gegen alle Widerstände und nicht selten auf eigene Gefahr.

Beispiel-Biografie: Rick „Razor“ Kovacs war einst ein gefeierter Ermittler bei der interplanetaren Polizei, bis er in einen Korruptionsskandal verwickelt wurde, der seine Karriere beendete. Er nahm die Schuld auf sich, um einen Freund zu schützen, und schlug sich danach als Privatdetektiv durch. Seitdem ist Rick als „der Typ, den man ruft, wenn man sonst niemandem trauen kann“ bekannt. Er lebt in den dunklen Ecken der Stadt, umgeben von seinem Chaos aus alten Akten, kaputter Ausrüstung und zerschlissenen Ledermänteln, aber er hat ein Händchen dafür, jede noch so gut versteckte Wahrheit ans Licht zu bringen – egal, wer sie zu verbergen versucht.

Zitat: „Die Wahrheit ist meistens hässlich. Aber sie ist das Einzige, was zählt.“

Wichtige Attribute:

Intelligenz (Intelligence) – Für die Analyse und das Entschlüsseln von Hinweisen.

Wahrnehmung (Perception) – Ein scharfes Auge und ein gutes Gespür, um auch das Kleinste wahrzunehmen.

Ausdauer (Endurance) – Oft sind Detektive lange Nächte unterwegs und müssen einiges aushalten können.

Wichtige Fähigkeiten:

1. **Ermittlung (Level 3)** – Die wichtigste Fähigkeit, um Informationen zu sammeln, Hinweise zu analysieren und Puzzleteile zu einem Gesamtbild zusammenzusetzen.

2. **Nahkampf oder Fernkampf (Level 2)** – Ein gewisser Grad an Selbstverteidigung ist nötig, wenn ein Fall gefährlich wird.

3. **Überleben in der Stadt (Level 2)** – Stadtkenntnisse und Verbindungen, um sich auf der Straße und in den Schatten zurechtzufinden.



4. Computertechnik (Level 1) – Oft müssen Daten durchsucht oder Systeme gehackt werden, um an Informationen zu kommen.

5. Täuschung (Level 2) – Täuschung und Manipulation sind manchmal die besten Werkzeuge, um das Vertrauen von Verdächtigen zu gewinnen oder sie aus der Reserve zu locken.

Persönliches Erscheinungsbild und Haltung: Privatdetektive wie Rick Kovacs achten meist nicht viel auf äußeren Glanz. Ihr Erscheinungsbild ist eher zweckmäßig und unauffällig. Rick trägt einen abgetragenen Mantel, ein zerknittertes Hemd und robuste Stiefel – sein „Dienstanzug“ für Verfolgungen und Nachforschungen. Er hat oft eine Zigarette zwischen den Lippen, und seine Miene verrät selten seine Gedanken. Er wirkt abgeklärt, mit einer leicht zynischen Haltung, die seine Erfahrungen widerspiegelt. Die Augen von Leuten wie ihm scheinen alles zu durchdringen, als ob sie jede Lüge und jede geheime Absicht erkennen könnten.

Kontakte:

1. Janine Torres (Freundin) – Eine Journalistin, die für eine unabhängige Medienplattform arbeitet und auf der Suche nach der nächsten großen Enthüllungsgeschichte ist.

Abenteureraufhänger: Janine hat brisante Informationen über einen großen Konzernskandal entdeckt und braucht Rick, um Beweise zu sammeln, bevor die Geschichte im Keim erstickt wird.

2. Miguel „Spider“ Mendoza (Freund oder Feind) – Ein berühmter Hacker und Informationsdealer. Die beiden haben eine wechselhafte Beziehung – mal arbeiten sie zusammen, mal geraten sie aneinander. Abenteureraufhänger: Spider hat ein Angebot für Rick: wertvolle Daten gegen eine Gegenleistung – Rick soll für ihn einen gefährlichen Konkurrenten beschatten und aus dem Weg räumen.

3. Detective Leah Park (Freundin) – Eine alte Bekannte aus der Zeit bei der interplanetaren Polizei. Sie ist eine der wenigen, die noch an seine Unschuld glaubt, aber sie hat ihren eigenen Ruf zu verlieren. Abenteureraufhänger: Leah bittet Rick um Hilfe bei einem internen Fall, der bis in die oberen Etagen der Polizei reicht – ein gefährliches Unterfangen, das beide ins Visier ihrer Feinde bringen könnte.

4. Victor Zhao (Feind) – Ein einflussreicher Geschäftsmann und Konzern-Vorstand, der nicht davor zurückschreckt, dubiose Mittel einzusetzen, um sein Unternehmen voranzubringen. Rick hat ihm schon einmal das Handwerk gelegt, was Victor nie vergessen hat.

Abenteureraufhänger: Zhao startet eine neue Initiative, die mit illegalen Mitteln ihre Konkurrenz ausschaltet, und Rick hat die Gelegenheit, Victor erneut das Leben schwer zu

Copyright 1991-2024: **Mirco Adam (ChromeBlack Publishing)**: info@chromeblack.com

All rights reserved. Contact us for reproduction in any media.



Charaktertypus: Privatdetektiv

machen – doch diesmal ist der Einsatz höher als je zuvor.