



## Charaktertyp: Psioniker – Der Geheime Hüter der Macht

**Beschreibung:** Der Psioniker in RiftRoamers ist eine außergewöhnliche, aber tief gelebte Ausnahme in der Gesellschaft. Diese Charaktere sind Träger einer verborgenen Gabe, die tief in ihrem Inneren schlummert – die Fähigkeit, das Bewusstsein zu manipulieren und die Gedanken anderer zu beeinflussen. Doch diese Fähigkeit wird in der galaktischen Gesellschaft stark gefürchtet und misstrauisch beäugt, weshalb der Psioniker gezwungen ist, seine Kräfte zu verbergen, selbst gegenüber engen Freunden und Familienmitgliedern. Die meiste Zeit lebt dieser Charakter ein Leben im Schatten, immer wachsam und vorsichtig, um nicht entdeckt zu werden.

Die Psioniker sind Teil einer winzigen, selektiven Gruppe von Menschen, deren psionische Kräfte in ihrem latenten, undevelopierten Zustand bereits enorm sind, aber durch das Fehlen einer formellen Ausbildung in den meisten Fällen unkontrolliert oder inkonsistent bleiben. Diejenigen, die versuchen, ihre Fähigkeiten zu trainieren, haben es schwer, und viele scheitern oder verlieren ihre Kräfte durch den Einfluss von Technologie oder Cyberware. Denn in der Welt von RiftRoamers gilt eine einfache Wahrheit: Psionik und Cyberware schließen sich gegenseitig aus.

Ein Psioniker muss sich zwischen der Nutzung seiner natürlichen Fähigkeiten und der technologischen Verbesserung seines Körpers entscheiden. Wer sich für den Weg des Cyberspace oder die Modifikation des Körpers durch technologische Mittel entscheidet, zerstört fast garantiert sein psionisches Potenzial. Untrainierte Psioniker, die in der Jugend nicht ausreichend ausgebildet werden, sehen mit dem Eintritt ins Erwachsenenalter oft eine Degeneration ihrer Kräfte. Viele verlieren ihre Gabe sogar ganz, da der Körper in seiner Entwicklung die nötige Verbindung zur psionischen Energie abschneidet.

Diejenigen, die sich bewusst für ein Leben ohne technische Modifikationen entscheiden, sind von Natur aus isoliert, da sie ständig in Gefahr schweben, als Bedrohung angesehen zu werden. Nur eine Handvoll von Psionikern hat es geschafft, in den Tiefen der Gesellschaft zu überleben und ihre Fähigkeiten geheim zu halten. Sie leben als Einzelgänger oder in verborgenen Gemeinschaften, während die Welt sie als Mythos oder gar als Bedrohung betrachtet.

**Beispiel-Biografie:** Arden Voss wurde als Kind in den dunklen Straßen von Tellum Prime geboren, einer Welt, die vor allem für ihre technische Innovation und industrielle Komplexität bekannt ist. Schon früh zeigte Arden außergewöhnliche Fähigkeiten – Gedankenlesen, das Manipulieren von Objekten mit der Kraft des Geistes und ein scharfer Instinkt für das, was andere wirklich denken. Doch statt Freude über diese Kräfte war es Furcht, die seine Familie ergriff, als die ersten Anzeichen seiner Gabe sichtbar wurden.

Seine Eltern, besorgt über die Gefährlichkeit seiner Fähigkeiten, brachten ihn zu einem geheimen Psioniker-Orden, der in den abgelegenen Bergen der Heimatwelt lebte. Hier lernte Arden, seine Kräfte zu kontrollieren, aber es war ein Leben in ständiger Isolation und Geheimhaltung. Das Training war hart, die Verbindung zu anderen Menschen war begrenzt, und der Orden selbst war in ständiger Gefahr, von den Behörden oder anderen

Copyright 1991-2024: **Mirco Adam (ChromeBlack Publishing)**: info@chromeblack.com

All rights reserved. Contact us for reproduction in any media.



misstrauischen Gruppen entdeckt zu werden.

Doch Arden wusste, dass er der Welt mehr bieten konnte als nur versteckte Existenz. Mit der Zeit wurde er immer besser darin, seine Kräfte zu nutzen, ohne entdeckt zu werden. Er entschloss sich, nach außen zu treten, jedoch niemals in der vollen Öffentlichkeit, sondern nur als eine Art Schattenfigur – jemand, der denjenigen hilft, die ihn suchen, aber ohne jemals zu viel von sich selbst preiszugeben. Als freiberuflicher Informationsbeschaffer und „Problemlöser“ hat er sich einen Ruf erworben, indem er diskret und unauffällig die Gedanken anderer Menschen liest oder mit subtiler Manipulation Informationen beschafft. Doch dabei steht er stets an der Grenze, im Falle einer Entdeckung alles zu verlieren – und so bleibt er ein Fremder in einer Welt, die seine Fähigkeiten mit Angst und Misstrauen betrachtet.

Zitat: „Die wahre Macht liegt nicht in der Kontrolle, sondern im Verborgenen.“

Wichtige Attribute:

Verborgene Gabe (Hidden Talent) – Der Psioniker hat das Talent zur psionischen Manipulation, das jedoch selten voll entwickelt ist und stets im Geheimen gehalten werden muss. Diese Gabe ist sowohl ein Geschenk als auch ein Fluch, da der Psioniker ständig mit den Konsequenzen seiner Kräfte konfrontiert wird.

Isolation (Isolation) – Psioniker leben meist im Verborgenen und sind gezwungen, ihre Fähigkeiten von der Welt zu trennen. Ihre Isolation macht sie jedoch auch besonders schützend und vorsichtig gegenüber ihren eigenen Geheimnissen.

Psychische Resilienz (Psychic Resilience) – Die Fähigkeit, den mentalen und emotionalen Druck, der mit dem Leben als geheimer Psioniker verbunden ist, auszuhalten. Sie müssen ständig ihre eigenen Gedanken und die anderer im Griff behalten, um nicht zu verraten, was sie sind.

Vertrauenswürdigkeit (Trustworthiness) – Aufgrund der Gefährlichkeit ihrer Fähigkeiten müssen Psioniker äußerst vorsichtig sein, wem sie vertrauen. Die Fähigkeit, Vertrauen zu gewinnen oder falsche Allianzen zu erkennen, ist entscheidend für das Überleben.

Wichtige Fähigkeiten:

1. Telepathie (Level 2) – Arden kann die Gedanken anderer Menschen lesen, jedoch nur flüchtig und nicht immer auf tiefer Ebene. Diese Fähigkeit hilft ihm, Informationen zu sammeln oder das Verhalten von Menschen zu beeinflussen, ohne dass sie es bemerken.

2. Psychische Manipulation (Level 3) – Arden kann subtile psychische Einflüsse auf Menschen ausüben, um ihre Handlungen zu beeinflussen oder ihre Emotionen zu manipulieren. Diese Fähigkeit ist jedoch riskant und wird oft nur im Notfall eingesetzt.

Copyright 1991-2024: **Mirco Adam (ChromeBlack Publishing)**: [info@chromeblack.com](mailto:info@chromeblack.com)

All rights reserved. Contact us for reproduction in any media.



3. Telekinese (Level 1) – Arden kann kleine Objekte mit der Kraft seines Geistes bewegen. Diese Fähigkeit ist zwar noch nicht vollständig ausgeprägt, aber sie ermöglicht ihm, sich in bestimmten Situationen durch physische Manipulation zu verteidigen oder Hindernisse zu überwinden.

4. Verborgene Wahrnehmung (Level 2) – Diese Fähigkeit ermöglicht es Arden, Informationen aus der Umgebung wahrzunehmen, die anderen verborgen bleiben – sei es durch das Lesen der Körpersprache, subtile Hinweise in den Gedanken oder das Erkennen von Lügen. Sie hilft ihm, die wahren Absichten der Menschen um ihn herum zu verstehen.

5. Psychische Resistenz (Level 3) – Arden hat sich gegen die psychischen Belastungen seiner Kräfte gewappnet. Er hat gelernt, seine eigenen Gedanken vor Eindringlingen zu schützen und sich vor mentalen Angriffen zu wappnen, die von anderen Psionikern oder Fremden ausgehen könnten.

Persönliches Erscheinungsbild und Haltung: Arden ist eine eher unauffällige Erscheinung. Mit seinem schlanken Körperbau und den unscheinbaren Kleidern fällt er nicht aus der Masse heraus. Es gibt nichts an ihm, was Aufsehen erregen würde – und das ist auch genau seine Absicht. Seine Augen jedoch, die tief und fokussiert wirken, verraten eine andere Geschichte. Sie haben die Fähigkeit, durch Menschen hindurch zu sehen, als könnten sie ihre innersten Gedanken lesen. Wenn er spricht, tut er dies leise und bedacht, seine Worte sind überlegt und strategisch. In seiner Haltung liegt eine besondere Achtsamkeit und Vorsicht, als sei er ständig auf der Hut, und doch behält er die Kontrolle.

Kontakte:

1. Dr. Kalena Sorr (Verbündete / Mentorin) – Eine ehemalige Psionikerin, die den Orden verlassen hat, um ein öffentliches Leben zu führen. Sie ist eine der wenigen, die den Weg der Technologie mit der psionischen Gabe vereinen konnte. Abenteureraufhänger: Dr. Sorr könnte helfen, Arden zu trainieren, seine Fähigkeiten weiter zu entwickeln, doch ihre Methoden könnten gefährlich sein und den Weg zu Cyberware gefährden.

2. Rorkin Blay (Feind / Galaktische Agentur) – Ein Agent einer geheimen Behörde, die die Jagd auf Psioniker zur Priorität erklärt hat. Rorkin hat Arden einmal aufgespürt, aber nie endgültig gefasst. Abenteureraufhänger: Rorkin könnte erneut Jagd auf Arden machen und seine Entdeckung bevorstehen, wenn der Psioniker nicht schnell genug in Deckung geht.

3. Kaiya Vorne (Freund / Unterstützer) – Eine junge Frau aus Arden's Vergangenheit, die von seiner Gabe weiß und ihn heimlich unterstützt. Sie hat eine eigene Agenda, ist jedoch loyal zu Arden. Abenteureraufhänger: Kaiya könnte Arden in einer brenzligen Situation retten,

Copyright 1991-2024: **Mirco Adam (ChromeBlack Publishing)**: info@chromeblack.com

All rights reserved. Contact us for reproduction in any media.



Charaktertypus: Psioniker

allerdings zu einem hohen Preis, der seine ethischen Überzeugungen in Frage stellen könnte.

4. Torrik Nalis (Feind / Geheimdienst) - Torrik ist ein skrupelloser Kopf des geheimen Sicherheitsdienstes, der Psioniker jagt und durch gefälschte Identitäten die Informationen über diese speziellen Menschen aus den Schatten gewinnt. Abenteuerabhängiger: Torrik plant, Arden zu entlarven, um den Orden zu zerstören. Wenn Arden nicht aufpasst, könnte dieser Feind seine Geheimnisse lüften und ihn dem Galaktischen Tribunal übergeben.