



Here's the translation of the Vamp character type description into German:

—

Charaktertyp: Der Vamp

Beschreibung:

Der Vamp ist eine Meisterin der Manipulation, die auf Charme, Schönheit und Intelligenz setzt, um das zu bekommen, was sie will. Sie spielt das lange Spiel, drängt nie und zeigt nie ihre wahren Absichten. Im Hintergrund formt sie die Welt nach ihren Vorstellungen, beeinflusst Menschen und Ereignisse. Mit einer betörenden Mischung aus Verführung und Gefahr geht sie den schmalen Grat zwischen Sexappeal und Macht. Ihre Stärke kommt nicht nur von ihrem Aussehen, sondern von einem messerscharfen Verstand und der Fähigkeit, Situationen in ihrem Sinne zu verdrehen. Der Vamp nutzt ihre Sexualität als Werkzeug, doch sie ist keine hilflose Jungfrau – sie weiß genau, was sie tut.

Ihre wahren Wünsche sind nicht nur materieller Natur – obwohl Reichtum, Einfluss und Luxus wichtig sind – sondern sie strebt nach Kontrolle. Sie möchte die Welt, oder zumindest die Menschen in ihr, nach ihrer eigenen Vorstellung gestalten. Sie kann ein Gespräch in eine Allianz verwandeln und einen Kuss in einen Verrat. Für eine Vamp, die es versteht, durch die Gesellschaft zu steigen, ist nichts tabu.

In ihrem Aussehen ist sie oft in aufreizender, aber raffinierter Kleidung zu sehen – Kleider und Outfits, die mehr erahnen lassen, als sie zeigen. Ihre Aura ist faszinierend und zieht die Aufmerksamkeit auf sich, während sie ein gewisses Geheimnis bewahrt. Unter der äußeren Schönheit und dem Charme trägt sie immer ein verborgenes Werkzeug oder eine Waffe – etwas, das nur andeutet, dass sie jederzeit zuschlagen kann.

Der Vamp zeigt nie Schwäche. Selbst in einem verletzbaren Moment strahlt sie eine kontrollierte Stärke aus und nutzt ihren scharfsinnigen Verstand sowie ihren Charme, um jede Herausforderung zu meistern.

—

Beispiel-Biografie:

Name: Selene Alvaris

Hintergrund:

Selene Alvaris wurde auf dem industriellen Planeten Garnis V geboren, einem Ort, der für seinen Reichtum und Luxus bekannt ist, aber auch für die rücksichtslosen Machtkämpfe der dort ansässigen Konzerne. Ihre Familie, einst mächtig, war jedoch in Ungnade gefallen, was ihr wenig mehr als einen verunstalteten Namen und einen tief verwurzelten Ehrgeiz

Copyright 1991-2024: **Mirco Adam (ChromeBlack Publishing)**: info@chromeblack.com

All rights reserved. Contact us for reproduction in any media.



Charaktertypus: Vamp

hinterließ. Schon in jungen Jahren verstand Selene, dass das Überleben in einem solchen Umfeld nur durch die Nutzung aller verfügbaren Werkzeuge möglich war. Sie lernte schnell, dass Schönheit und Intelligenz weitaus wirkungsvoller sein können als jede Waffe.

Selene setzte ihren Charme ein, um sich in die höchsten Kreise der Gesellschaft zu bewegen – zunächst als gut bezahlte Sozialistin und später als brillante Manipulatorin hinter Unternehmensgeschäften, Akquisitionen modernster Technologien und sogar interplanetarischer Politik. Ihr kalkulierter Aufstieg beruht auf dem Wunsch nach nicht nur Reichtum, sondern absoluter Kontrolle. Sie ist bekannt für ihre Fähigkeit, andere zu beeinflussen, sodass sie ihren eigenen Willen durchsetzt, während sie scheinbar unschuldig bleibt.

Jetzt, an der Spitze ihrer Karriere, bewegt sich Selene als begehrte Gesellschaftsdame, Unternehmensstrategin und geheime Akteurin in den laufenden Machtkämpfen des Universums. Niemand weiß genau, was sie wirklich will, aber alle wissen, dass es verheerend sein kann, sich mit ihr anzulegen.

—

UPP (Universelles Persönlichkeitsprofil)

UPP: 675A74

Stärke (STR): 6

Geschicklichkeit (DEX): 7

Ausdauer (END): 5

Intelligenz (INT): A (15)

Bildung (EDU): 7

Gesellschaftlicher Status (SOC): 4

Erklärung:

INT (15) ist das entscheidende Merkmal für Selene. Ihr scharfsinniger Verstand und ihre List erlauben es ihr, Situationen und Menschen mit Präzision zu manipulieren.

SOC (4) ist hoch genug, um zu signalisieren, dass sie aus einer Familie von Einfluss kommt, aber ihr Charme und ihre Position erlauben es ihr, ihren Status in der Gesellschaft zu erhöhen.

Copyright 1991-2024: **Mirco Adam (ChromeBlack Publishing)**: info@chromeblack.com
All rights reserved. Contact us for reproduction in any media.



DEX (7) und END (5) zeigen, dass sie nicht körperlich schwach ist – sie kann sich in Situationen behaupten, die schnelle Reaktionen oder Handlungen erfordern.

STR (6) und EDU (7) sind respektabel, aber eher sekundär gegenüber ihren anderen Fähigkeiten.

—

Typisches „Korny“ Zitat:

„In einer Welt, in der jeder etwas will, bin ich einfach diejenige, die weiß, was sie braucht.“
– Selene Alvaris

—

Wichtige Attribute und warum:

1. Intelligenz (INT): Der Verstand eines Vamp ist ihre größte Waffe. Selenes Fähigkeit, ihre Gegner zu überlisten und ihnen immer einen Schritt voraus zu sein, ist das, was sie von anderen abhebt.
2. Gesellschaftlicher Status (SOC): Auch wenn ihr SOC nicht der höchste ist, versteht sie es, ihre aktuelle Position und ihren Charme zu nutzen, um in der Gesellschaft immer weiter aufzusteigen. Ihre Fähigkeit, Menschen für sich zu gewinnen, macht sie zu einer wirkungsvollen Machtspielerin.
3. Geschicklichkeit (DEX): Die Fähigkeit, schnell zu handeln, Gefahren zu entkommen oder heikle Situationen mit einer eleganten Haltung zu meistern, ist für sie von entscheidender Bedeutung. Obwohl sie nicht körperlich stark ist, muss ein Vamp in jeder Interaktion elegant bleiben.

—

Wichtige Fähigkeiten und warum:

1. Charme (SOC): Selenes Charme ist nicht nur zum Flirten da, sondern ein Werkzeug, um Gefallen zu gewinnen, Emotionen zu manipulieren und wichtige Entscheidungen zu beeinflussen. Diese Fähigkeit ist entscheidend, um in ihren Manipulationen erfolgreich zu sein.
- Copyright 1991-2024: **Mirco Adam (ChromeBlack Publishing)**: info@chromeblack.com
All rights reserved. Contact us for reproduction in any media.



sein.

2. Taktik (INT): Ein guter Vamp handelt nicht aus Impuls. Selene denkt immer voraus, nutzt Taktik, um das zu bekommen, was sie will.

3. Schleichen (DEX): Auch wenn sie Manipulation bevorzugt, weiß eine Vamp wie Selene, wie sie in den Hintergrund treten kann, wenn es nötig ist, um im Schatten zu operieren, ohne Verdacht zu erregen.

4. Überredung (SOC): Überredung ist die Kunst, andere dazu zu bringen, das zu tun, was sie will – sei es durch Verhandlungen, subtilen Druck oder ein gut platzierter Vorschlag. Es ist eine ihrer Markenzeichen-Fähigkeiten.

—

Persönliches Aussehen und Einstellung:

Selene trägt immer auffällige, aber dennoch raffinierte Kleidung. Ihre Outfits sind sorgfältig gewählt, um ihre Schönheit zu betonen und mehr zu erahnen, als zu zeigen – Kleider mit tiefem Ausschnitt, Röcke, die mehr andeuten als zeigen, und Stoffe, die im richtigen Licht schimmern. Sie bevorzugt Schwarz, Gold und Edelsteintöne, oft kombiniert mit Diamanten oder subtilen Tech-Implantaten, die als Werkzeuge der Einflussnahme dienen.

Wenn sie einen Raum betritt, sind alle Augen auf sie gerichtet. Sie bewegt sich mit der Anmut einer Frau, die weiß, dass sie die Macht hat, Aufmerksamkeit zu erregen, ohne darum zu bitten. Ihre Haltung gegenüber anderen ist eine Mischung aus kalkulierter Höflichkeit und subtiler Dominanz – sie ist nie direkt unhöflich, aber ihre Überlegenheit ist offensichtlich. Sie geht mit den Menschen so um, als wären sie Teil eines Spiels, jede Interaktion eine Gelegenheit, sie ihrem Willen zu unterwerfen.

—

Kontakte (Freunde oder Feinde):

1. Alistair Voss – Ein wohlhabender Unternehmensmagnat, der immer ein williger Spielball in Selenes Plänen war. Er ist ein wichtiger Verbündeter, der Informationen und Ressourcen bereitstellt, jedoch Gefühle für sie hegt, die irgendwann problematisch werden könnten.

Abenteuerhaken: Alistair wird von einem unbekanntem Feind erpresst. Er bittet Selene um
Copyright 1991-2024: **Mirco Adam (ChromeBlack Publishing)**: info@chromeblack.com
All rights reserved. Contact us for reproduction in any media.



Charaktertypus: Vamp

Hilfe, doch der Preis könnte höher sein, als er erwartet.

2. Vivian Sylva – Eine rivalisierende Femme Fatale, die ein Untergrundnetzwerk aus Spionen und Informationshändlern führt. Sie ist sowohl eine Verbündete als auch eine mögliche Feindin, da sie viele der gleichen Ziele wie Selene verfolgt, jedoch nicht immer die gleichen Methoden.

Abenteurerhaken: Vivian bietet Selene eine Partnerschaft in einem lukrativen Deal an, aber Selene muss entscheiden, ob es sich lohnt, ihr zu vertrauen oder sie zuerst zu hintergehen.

3. Marcus Thorne – Ein ehemaliger Liebhaber, der nun als Privatdetektiv arbeitet und Selene nachgeht, nachdem eine ihrer Manipulationen schiefgeht. Trotz ihrer Vergangenheit ist Marcus immer einen Schritt hinter ihr, und Selene genießt die Herausforderung, ihm immer einen Schritt voraus zu sein.

Abenteurerhaken: Marcus entdeckt etwas Gefährliches über Selenes Vergangenheit und droht, ihre Geheimnisse