



Ein AutoDoc System stellt – wie der Name bereits suggeriert – ein vollautomatisches Medizinisches Versorgungssystem dar, einen automatischen Doctor. Das System besteht im Wesentlichen aus einem hermetisch verschließbaren Behälter in den der Patient gelegt wird und der die mechanischen Apparaturen für die Behandlung des Patienten beherbergt. Der Behälter wird umgangssprachlich häufig als Splattertank bezeichnet, da die Beobachtung des Behandlungsvorgangs auch äußerst blutige Operationen nicht verbirgt. Die meisten Tanks sind mit einer blickdicht polarisierbaren Haube ausgestattet.

Der Tank ist etwa 3 Meter lang, 1,5 Meter hoch, ungefähr 1 Meter breit und wiegt annähernd 250 Kilogramm. Am Kopfende befindet sich der Großteil der Armaturen, dort ist an der Außenseite der Anschluß an den AutoMedical AI-Controller. Die Liegefläche im Inneren ist etwa 2,5 Meter lang. Unter der Behandlungsfläche befinden sich Behälter in denen Medikamente, Behandlungsmaterial und evtl. Nanobots eingesetzt werden.

Der Behandlungstank ist mittels spezieller OptoGel-Verbindung an einen AutoMedical AI-Controller angeschlossen. Dieser Rechnerblock kann bis zu 10 AutoDoc Vaults ansteuern und kontrollieren. Mindestens ein AutoMedical AI-Controller wird benötigt wenn ein AutoDoc-System installiert wird. Normalerweise werden die AutoDoc Vaults gleichmäßig auf die vorhandenen AutoMedical AI-Controller verteilt

Ein AutoDoc-System ist in der Lage einen stabilisierten Patienten zu behandeln. Ein nicht stabilisierter Patient wird zunächst stabilisiert. Im Misserfolgsfall wird der Patient in Stasis versetzt und ein Broadcast auf dem Medical Channel des lokalen Kommunikationsnetzes abgesetzt. Die Behandlungsdauer richtet sich nach der Schwere der Verletzungen oder Krankheiten.

Spieltechnisch kann ein AutoDoc Patienten bei denen eines der drei relevanten Attribute (STR, KON, INT) auf Null ist behandelt werden. Sind zwei der genannten Attribute auf Null wird der Patient in Stasis versetzt. Sind alle drei der genannten Attribute bei Null so ist der Patient (analog Spielregeln) nicht mehr am Leben.

AutoMedical AI Controller

Volumen: 3,4 kl, LxBxH: 1,5 x 1,5 x 1,5m, Masse: 400kg, Kosten: 400.000,- Credit

Skill: Chirurgie 65, Diagnose 75, EMT/ 1. Hilfe 75

AutoMedical Vault

Volumen: 4,5 kl, LxBxH: 3,0 x 1,0 x 1,5m, Masse: 250kg, Kosten: 100.000,- Credit

Skill-Bonus: Chirurgie +15

Basic Medical Vault

Volumen: 4,5 kl, LxBxH: 3,0 x 1,0 x 1,5m, Masse: 200kg, Kosten: 30.000,- Credit, keine



AutoDoc

Stasisfunktion

Skill-Bonus: Chirurgie +5