



Entwicklerinfos zu den Sternkarten, Systemen, Planeten, etc. Hier findet ihr die Informationen auf Basis derer die Systeme in RiftRoamers prozedural erstellt worden sind. Wir verwenden dafür hauptsächlich zwei web-basierte Generatoren, bis wir eigene Werkzeuge implementiert haben. Die Planetenkarten basieren auf einer Open-Source Lösung und werden identisch bleiben, sofern wir nicht urplötzlich in der Lage sein sollten Quantensprünge bei der Entwicklung zu machen.

Infos folgen...

### **Vorschau**

<http://leeft.eu/starcitizen/>

### **DevLinks**

<https://github.com/Leeft/Star-Citizen-WebGL-Map>

Dazu gibt es einen „Fork“ über den wir die eigene Entwicklung fortführen wollen:

<https://github.com/RiftRoamer/RiftRoamers-WebGL-StarMap>