

Eine Übersicht über einige Spezies im Orion Arm und deren Eigenschaften.

- |    |                       |  |
|----|-----------------------|--|
| 1  | Veluga                | Alliiert, Wissenschaftler  |
| 2  | Ronh-Nin              | Alliiert, Wesen unbekannt oder Wechselhaft   |
| 3  | Federation of Antares | Alliiert, Menschlich (Human), Hochtechnologie (TI 14+), Wesen unbekannt oder Wechselhaft                   |
| 4  | Vaeron-Yar            | Alliiert, Hochtechnologie (TI 14+), Wissenschaftler  |
| 5  | Benaidar              | Alliiert, Hochtechnologie (TI 14+), Wesen unbekannt oder Wechselhaft                                       |
| 6  | Rulid Imperium        | Alliiert, Wesen unbekannt oder Wechselhaft   |
| 7  | Kanrel                | Alliiert, Händler  |
| 8  | Trymara               | Alliiert, Händler  |
| 9  | Saighar-Loohm         | Neutral, Bedeutende Spezies, Gefährliche Spezies/Krieger, Hochtechnologie (TI 14+)                         |
| 10 | Neleri                | Alliiert, Gefährliche Spezies/Krieger, Hochtechnologie (TI 14+)  |
| 11 | Sam-Ehan              | Alliiert, Wesen unbekannt oder Wechselhaft   |
| 12 | Kuontaii              | Neutral, Ehemals bedeutende Spezies, Gefährliche Spezies/Krieger   |
| 13 | Srh-Gen               | Neutral, Händler   |
| 14 | Shak-Maral            | Alliiert, Ehemals bedeutende Spezies, Gefährliche Spezies/Krieger, Hochtechnologie (TI 14+)                |
| 15 | Ishinn                | Alliiert, Händler  |
| 16 | Vyssiluvian           | Neutral, Wissenschaftler   |
| 17 | Tore-Malin            | Alliiert, Wissenschaftler  |
| 18 | Noori                 | Neutral, Wesen unbekannt oder Wechselhaft  |
| 19 | Patthanutrah          | Feindlich, Händler   |
| 20 | Vasuul                | Alliiert, Händler  |
| 21 | Geram-Kay             | Neutral, Wesen unbekannt oder Wechselhaft  |
| 22 | Guild Worlds League   | Alliiert, Menschlich (Human), Hochtechnologie (TI 14+), Wissenschaftler, Wesen unbekannt oder Wechselhaft, |
| 23 | DraconEmpire          | Alliiert, Menschlich (Human), Gefährliche Spezies/Krieger, Wesen unbekannt oder Wechselhaft                |
| 24 | Hal                   | Neutral, Menschlich (Human), Bedeutende Spezies, Geistliche/Philosophen                                    |
| 25 | Koshan-Bar            | Neutral, Wesen unbekannt oder Wechselhaft  |
| 26 | Faelin-Sai            | Alliiert, Händler  |
| 27 | Vess-cal              | Neutral, Händler, Wissenschaftler  |
| 28 | Benidh-Ardon          | Neutral, Bedeutende Spezies, Hochtechnologie (TI 14+), Wissenschaftler, Geistliche/Philosophen,            |

Copyright 1991-2022: **Mirco Adam (ChromeBlack Publishing)**: info@chromeblack.com

All rights reserved. Contact us for reproduction in any media.



29 Kcht-Rak-ay	Neutral, Wesen unbekannt oder Wechselhaft, Händler
30 Laym-Na	Neutral, Wesen unbekannt oder Wechselhaft
31 Drool-Thak	Feindlich, Gefährliche Spezies/Krieger, Wesen unbekannt oder Wechselhaft, Hochtechnologie (TI 14+)
32 Dolgarin	Neutral, Händler, Wissenschaftler
33 Vola-Quel	Neutral, Bedeutende Spezies, Wissenschaftler, Geistliche/Philosophen
34 Almari	Alliiert, Gefährliche Spezies/Krieger, Geistliche/Philosophen
35 Cas-Tari	Alliiert, Ehemals bedeutende Spezies, Hochtechnologie (TI 14+), Wissenschaftler, Wissenschaftler,
36 Horgyn	Alliiert,
37 Saryh	Neutral,
38 Zone Worlds	Alliiert, Menschlich (Human)
39 USC	Alliiert, Menschlich (Human), Gefährliche Spezies/Krieger, Hochtechnologie (TI 14+)
40 T-Quar	Neutral, Gefährliche Spezies/Krieger, Geistliche/Philosophen, Hochtechnologie (TI 14+)
41 Ba-Ren	Neutral, Bedeutende Spezies, Wissenschaftler
42 Anduin	Alliiert, Geistliche/Philosophen, Wissenschaftler
43 Tess-k-kritt	Mit NOAlliiert Alliiertlliiert, Gefährliche Spezies/Krieger, Wissenschaftler
44 Caalixiri	Alliiert, Ehemals bedeutende Spezies, Hochtechnologie (TI 14+), Händler, Wissenschaftler,
45 Vhontaury	Alliiert, Gefährliche Spezies/Krieger, Wesen unbekannt oder Wechselhaft
46 Albiron	Alliiert, Wesen unbekannt oder Wechselhaft
47 Hom	Feindlich, Menschlich (Human), Geistliche/Philosophen, Wesen unbekannt oder Wechselhaft
48 Sas-Casar	Neutral, Wesen unbekannt oder Wechselhaft
49 Khal-volari	Neutral, Wesen unbekannt oder Wechselhaft
50 On-Nui	Neutral, Wesen unbekannt oder Wechselhaft
51 Torgh	Neutral, Geistliche/Philosophen, Wesen unbekannt oder Wechselhaft
52 Gy-Ganjar	Neutral, Geistliche/Philosophen
53 Eregh	Neutral, Ehemals bedeutende Spezies, Hochtechnologie (TI 14+), Wissenschaftler
54 Druulh	Neutral, Ehemals bedeutende Spezies, Hochtechnologie (TI 14+), Wesen unbekannt oder Wechselhaft



## Spezies

55 Dhor-Gondar	Neutral, Bedeutende Spezies, Gefährliche Spezies/Krieger, Wesen unbekannt oder Wechselhaft, Hochtechnologie (TI 14+),
56 Morlorn	Feindlich, Bedeutende Spezies, Gefährliche Spezies/Krieger, Gefährliche Spezies/Krieger, Hochtechnologie (TI 14+),
57 Cetadeani	Alliiert, Bedeutende Spezies, Hochtechnologie (TI 14+) Wissenschaftler, Wesen unbekannt oder Wechselhaft
58 Ancient Empires	Neutral, Ehemals bedeutende Spezies, Hochtechnologie (TI 14+), Geistliche/Philosophen