



## InGame & Gaming Tools

- VSTrade
- Lokale Kopie von VSTrade 0.3.0.0 stable (Lizenz: GPLv2)
- Einige Ressourcen zur Sternkarten-Entwicklung für Nations of Orion dies sind reine RiftRoamers Inhalte.

Die oben angegebenen starmapping.resource.zip Datei enthält folgende Dateien:

1. xml-Layout
2. USC7FULL.CHV (CHVIEW Binär-Datenbank)
3. USC\_RN01.LST (CHVIEW Importdatei (CSV, Spaltentrenner "/", Objektrenner ",", und Dezimaltrennzeichen "."))
4. USC\_REF.CHV (CHVIEW Binär-Datenbank mit USC Referenzdaten)
5. Starlist\_RR-DYS&RR-NOO\_Annotations.pdf (Printout der Sternliste sortiert nach den Bemerkungen)
6. RR\_UNIV7.LST (CHVIEW Importdatei, letzter Stand für RiftRoamers - Dystopia (WIP))
7. RR\_UNIV7.csv (CSV-Version)
8. RR\_UNIV7.CHV (CHVIEW Version)
9. RiftRoamers - Systemcode.pdf (Designvorgabe für die Verwendung der CHVIEW LST-Dateien)
10. RiftRoamers - Atmosphärecode.pdf (Aufschlüsselung der Atmosphärentypen für die Starlist)
11. GliederungSternlisten\_LST\_CHV\_PDF\_SXC\_ODT.txt (Spaltenüberschriften der Dateien).

### 3D DevTools

Alex Patterson's SpaceScape (3D Space-Skybox Creator): Lokale Kopie (9 MB)

Krischan's Planet Creator (3D Planet Texture-Set Creator): Lokale Kopie (81+ MB)

### Links zu diversen für das Starmapping genutzten Ressourcen

- 3-D Starmaps - by Winchell Chung
- NBOS AstroSynthesis 3.0
- Celestia
- Sol Station
- The Devellopers Cry: Optimizing an OpenGL Starmap

Copyright 1991-2024: **Mirco Adam (ChromeBlack Publishing)**: info@chromeblack.com  
All rights reserved. Contact us for reproduction in any media.



- Richard Powell's - An Atlas of the Universe

## Mars Kartographie und Recherchen

Wir alle bei RiftRoamers wissen ja wie wichtig der Mars für die Menschen ist, daher hier einige Ressourcen dazu. Es sind längst nicht alle, aber es gibt einen guten Überblick.

- NASA Jet Propulsion Laboratory Maps
- Red, Green and Blue Mars Maps inspired by Kim Stanley Robinson's great Trilogy. Red Mars, Green Mars and Blue Mars
- Selden's Gallery of Mars Maps