

Tech Index	Ära-Name	Zeitraum	Haupt-Errungenschaften
0	Steinzeit		Feuer, Hebel, Sprachen
1	Bronzezeit:		Rad, Schrift, Agrarkultur
2	Eisenzeit:		selbsttragender Steinbogen
3	Mittelalter	550-1450	Stahl (Waffen), Mathematik mit Null
4	Kolonialzeit	1450-1700	Buchdruck, Schießpulver, Kanonen
5	Industrielle Revolution	1700-1900	Massenproduktion, Dampfmaschinen, Telegraphen
6	Industriezeitalter	1900-1950	Automobile, Flugzeuge, Radio und Funkgeräte, Raketen, Computer
7	Nuklearzeitalter	1950-2000	Atomkraft, Fernsehen, Laser, bemannte Raumfahrt, Personal Computer, Genetik, Glob.Datennetze
8	Raumzeitalter	2000-2050	Cyborgs, Orbitalstädte, Marskolonien, Künstlich intelligente Computer (AI), Kälteschlaf, Mini-Laserwaffen, Exo-Anzüge, Gehirnschanner
9	Fusionszeitalter	2050-2100	Kernfusion, interplaneta-rische Kolonialisierung, interplanetarischer Rohstoffabbau und Handel, multiplanetare Konzerne, EmoSim-AIs, Gauss-Waffen, Hyperraum-Antrieb
10	Sternenzeitalter	2100-2200	Terraforming, SkipWarp-Antrieb, Antiagatische Medikamente, Computer mit eigenem Bewußtsein (Gefühlen?), Partikel-waffen, Grav-Antrieb, Deflektorschilde, Disrup-tor-Waffen, Raumtaugliche Gauss-Waffen
11	Gravitationszeitalter	2200-2300	Antigravitation, Grav-Antriebe, künstliche Schwerkraft, Traktor-Strahler, Routine-Gehirnscans möglich aber strengstens verboten, echter Warp-Antrieb.
12	Warp-Zeitalter	2300-2400	Warp-Antrieb effektiver als Hyper-Antrieb, Grav Kompensatoren, unab-hängige Automedic-Systeme
13	Energie-Zeitalter	2400-2500	tragb. Deflektorschilde, Warpspace-Sensorik, Holo-gramm-Schirm, Psi-Schild, Hyperraum-Tore

Tech Index	Ära-Name	Zeitraum	Haupt-Errungenschaften
13,4	Antimaterie-Zeitalter	2500-2575	<p>Antimaterie Kraftwerke, Antimaterie-Waffen, Tarn-schirme</p> <p>Nach der Unterzeichnung der Verträge v. Dawnfall mit dem Galaktischen Bund (siehe „Lexikon der USC“), fielen die Morlorn in das Staatsgebiet der innerlich zerrütteten USC ein und unterwarfen die Menschheit ihrer Herrschaft. Erst nach 128 Jahren konnte sich die Menschheit mit Hilfe der Antari befreien und die Morlorn zogen sich im Jahr 2703 zurück.</p> <p>Es beginnt die Zeit des Wiederaufbaus und des Reengineering von alter Hochtechnologie aus der Zeit vor dem Dunklen Krieg. Die Erde. Die Heimat der Menschheit, einst ein Juwel unter den Planeten der USC, blieb zurück als verdorrte schwarze Erde, wolkenverhangen mit dichten schwarzen Gewitterwolken. Es wurde dunkel dort. Kein Lebenszeichen eines überlebenden Menschen wurde je wieder von dort aufgeschnappt. Die Morlorn hatten die Erde terraformiert, sie Stück für Stück ihren Bedürfnissen angepaßt. Maschinen und Bioorganismen zogen über der schwarzen Felder Europas, Nordamerikas, die Glaswüsten Afrikas, das graue Gestein der Antarktis und die Höhenzüge Asiens. Jede irdische Lebensform wurde vernichtet um Grund zu schaffen für ein neues Biosystem, daß die Rasse der Morlorn unterstützte, aber dem Menschen ein Leben auf der Erde für Jahrtausende unmöglich machte.</p>
13,4 > 10,2	Dunkler Krieg	2575-2703	
10,2	Die Wiedergeburt	2704-2800	<p>Cas'Tari Handelsschiffe nehmen den Linienverkehr zwischen der USC und dem Galaktischen Bund auf.</p>
11	Die Rückkehr	2800-2900	

Tech Index	Ära-Name	Zeitraum	Haupt-Errungenschaften
12	Die Große Allianz	2900-3000	Die USC wird erneut ausgerufen und schließt mit den Antari (ein aus einer ehemaligen Schläferkolonie hervorgegangener Staat dem von Anfang an bedeutende Anteile der Bevölkerung Aliens angehörten). Die USC und die Federation of Antares bilden die „Great Alliance of Human Interstellar Nations“ (GAHIN) kurz Great Alliance (GA).
13,5	Die Gegenwart	3000-3030	Die USC wird im Jahr 3000 AD Vollmitglied des Galaktischen Bundes. Erstmals werden Botschaften der USC auf den Heimaltwelten verschieener Fremdrrassen errichtet.
14	Antimaterie-Zeitalter	3030-3100	Antimaterie Kraftwerke, Antimaterie-Waffen, Tarn-schirme
15	Dysonisches Zeitalter	3100-3500	Welterschaffung, Dyson-Sphäre, bewegen von Planeten, Ringwelten, Weltrosetten, planetarer Deflektorschild u. Tarn-schirm
16	MatTrans-Zeitalter	3500-4000	Materie Transmission, Transporter Strahler, FTL-Funk (langsam)
17	Tocon-Zeitalter	ab 4000	Totalumwandlungs-Reaktor
18	Kosmische Zeitalter	ab 10000	Ganze Galaxien bilden Sternenreiche und andere Galaxien formen deren Kolonien, ein Flug von einer zur anderen Galaxis dauert nur noch wenige Tage.



Tech Index	Ära-Name	Zeitraum	Haupt-Errungenschaften
19	Goldenes Zeitalter	ab 20000	<p>Jede Gesellschaft, die diesen Grad an Fortschritt erreicht, steht an einem Scheideweg. Alles ist erforscht, nichts Neues ist mehr da. Die Gesellschaft stagniert, Gleichgültigkeit und der kulturelle Verfall stehen bevor. Manche Rassen annihilieren sich in einem monströsen Intergalaktischen Krieg, andere bilden eine Art Kollektivbewußtsein, sie finden Frieden. Rottet sich die Gesellschaft hier aus, so beginnt alles von Neuem ab TL 0, findet sie Frieden so erreicht sie das nächste Zeitalter:</p>
20	Astral-Zeitalter	ab 500000?	<p>Die gesamte Rasse vereinigt sich in einer Lebensform aus reiner Energie, die die Naturgesetze vieler Paralleluniversen beherrscht und die Galaxis bereist, als Mentor neuer Rassen (Götter?) oder als Peiniger ebensolcher (Teufel?).</p>